

## O algoritmo de Floyd-Warshall A16-1

Dado um grafo direcionado  $D(V, E)$  com pesos positivos nas arestas. Dada uma matriz  $W = (w_{ij})_{n \times n}$

onde  $w_{ij} = \begin{cases} 0, & i=j \\ w(i,j), & i \neq j \text{ e } (i,j) \in E \\ \infty, & i \neq j \text{ e } (i,j) \notin E \end{cases}$

Dado um caminho direcionado  $P = v_1, v_2, \dots, v_k$  o comprimento do caminho

$$w(P) = \sum_{i=1}^{k-1} w(v_i, v_{i+1})$$

O comprimento do menor caminho de  $u$  até  $v$  é a distância de  $u$  até  $v$ :

$$d(u, v) = \begin{cases} \min \{ w(P) : P \text{ caminho de } u \text{ a } v \}, \\ \quad \text{se } \exists \text{ caminho de } u \text{ a } v \\ \infty, \text{ c.c.} \end{cases}$$

Princípio de otimalidade: Dado um grafo direcionado  $D(V, E)$  com pesos positivos nas arestas. Seja  $P = v_1, v_2, \dots, v_k$  um menor caminho de  $v_i$  a  $v_j$ .

Chame de  $P_{ij}$  o subcaminho de  $P$  desde  $v_i$  até  $v_j$ .

Então  $P_{ij}$  é também menor caminho de  $v_i$  a  $v_j$ .

O algoritmo de Floyd-Warshall tem como entrada a matriz  $W$  de pesos e tem como saída a matriz de distâncias, onde cada posição  $i, j$  contém  $d(v_i, v_j)$ .

O algoritmo de Floyd-Warshall considera uma sequência de  $n+1$  matrizes  $n \times n$

$$W^0 = (w_{ij}^0) = (w(i,j)) = W$$

$W^1 = (w_{ij}^1)$  = comprimento de um menor caminho de  $i$  até  $j$  sujeito à condição que os vértices intermediários pertencem a  $\{v_1\}$ .

$$W^2 = (w_{ij}^2) = \text{comprimento ... a } \{v_1, v_2\}.$$

$$\vdots \\ W^n = (w_{ij}^n) = \text{comprimento ... a } \{v_1, v_2, \dots, v_n\}.$$

Portanto a solução será dada pela matriz  $W^n$ .

O algoritmo a cada interação obtém melhores cotações superiores para cada entidade.

As permite gradativamente um número maior de vértices intermediários, o algoritmo obtém a solução já que o menor caminho de  $v_i$  até  $v_j$  é o menor dentre todos os caminhos, permitindo quaisquer vértices intermediários.

A16-3

Algoritmo: Floyd - Warshall

Dados: grafo direcionado, matriz  $W = (w_{ij})$  onde

$$w_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{se } i=j \\ w(i,j), & \text{se } (i,j) \in E \\ \infty, & \text{c.c.} \end{cases}$$

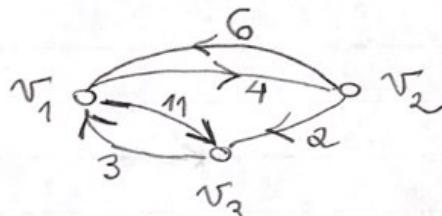
 $n$ : número de colunas de  $W$ 

$W^0 := W$

para  $k=1$  até  $n$  efetuarpara  $i=1$  até  $n$  efetuarpara  $j=1$  até  $n$  efetuar

$$w_{ij}^k := \min(w_{ij}^{k-1}, w_{ik}^{k-1} + w_{kj}^{k-1})$$

Exemplo



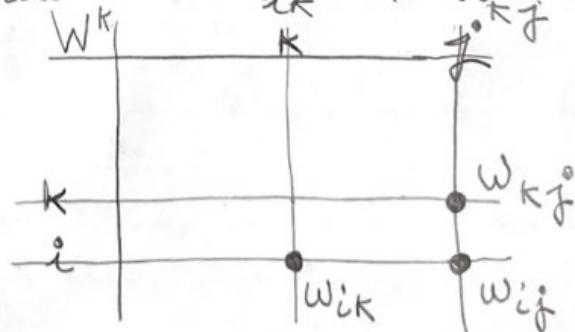
$W^0$	1	2	3
1	0	4	11
2	6	0	2
3	3	7	0

$W^1$	1	2	3
1	0	4	11
2	6	0	2
3	3	7	0

$W^2$	1	2	3
1	0	4	6
2	6	0	2
3	3	7	0

$W^3$	1	2	3
1	0	4	6
2	5	0	2
3	3	7	0

O cálculo requer armazenamento em uma única matriz  $n \times n$ , onde  $W^k$  é obtida de  $W^{k-1}$  usando a linha  $k$  e a coluna  $k$  para servir os restantes, ie  $w_{ij}^{k-1}$  é comparado com  $w_{ik}^{k-1} + w_{kj}^{k-1}$



Note que:

$$w_{ik}^k = w_{ik}^{k-1}$$

$$w_{kj}^k = w_{kj}^{k-1}$$

A16-4

Teorema: O algoritmo de Floyd - Warshall calcula corretamente a matriz de distâncias

prova: Por indução em  $k$ , provaremos que a matriz  $W^K$ ,  $0 \leq k \leq n$ , de fato contém na entrada  $i,j$  o comprimento de um menor caminho de  $v_i$  até  $v_j$  com vértices intermediários em  $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ .

A base é  $k=0$  é válida pela inicialização de  $W^0$ .  
O passo de indução considera a definição da matriz  $W^K$  em termos da matriz  $W^{k-1}$ ,  $k > 1$ .

Temos dois casos:

Caso 1: O menor caminho de  $v_i$  até  $v_j$  com vértices intermediários em  $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$  contém  $v_k$

Pelo princípio de otimização, o menor caminho é decomposto em 2 menores caminhos: um de  $v_i$  até  $v_k$  e outro de  $v_k$  até  $v_j$ , ambos com vértices intermediários em  $\{v_1, v_2, \dots, v_{k-1}\}$ , o que por hipótese de indução são as entradas

$$w_{ik}^{k-1} \text{ e } w_{kj}^{k-1}.$$

Caso 2: O menor caminho de  $v_i$  até  $v_j$  com vértices intermediários em  $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$  não contém  $v_k$ .  
Logo o menor caminho terá vértices intermediários em  $\{v_1, v_2, \dots, v_{k-1}\}$  o que por hipótese de indução é  $w_{ij}^{k-1}$ .

O Caso 1 corresponde à atualização e o Caso 2 à não atualização de  $w_{ij}^{k-1}$ .

A construção dos caminhos mais curtos é feita através de uma sequência de matrizes auxiliares chamadas matrizes predecessores.

$$\Pi_{ij}^0 = \begin{cases} \text{NULO, se } i=j \text{ ou } w_{ij} = \infty \\ i, \text{ se } i \neq j \text{ e } w_{ij} < \infty \end{cases}$$

para  $K \geq 1$

$$\Pi_{ij}^K = \begin{cases} \Pi_{ij}^{K-1}, \text{ se } w_{ij}^{K-1} \leq w_{ik}^{K-1} + w_{kj}^{K-1} \\ \Pi_{kj}^{K-1}, \text{ se } w_{ij}^{K-1} > w_{ik}^{K-1} + w_{kj}^{K-1} \end{cases}$$

para  $K = n$  a matriz  $\Pi_{ij}^n$  contém:

Nulo, se  $i=j$  ou se não existe caminho de  $i$  até  $j$   
predecessor do vértice  $j$  no menor caminho de  $i$  até  $j$ .

$\Pi^0$	1	2	3
1	N	1	1
2	2	N	2
3	3	3	N

$\Pi^1$	1	2	3
1	N	1	1
2	2	N	2
3	3	1	N

$\Pi^2$	1	2	3
1	N	1	2
2	2	N	2
3	3	1	N

$\Pi^3$	1	2	3
1	N	1	2
2	3	N	2
3	3	1	N

Programação Dinâmica:  
Decomposição do Problema  
em subproblemas de natureza  
semelhante ao original

Armazenamos os subproblemas em uma tabela evitando que um subproblema seja computado repetidas vezes.