

Robôs que aprendem e o prêmio da ACM para Pieter Abbeel

Em quase todas as aplicações atuais, a programação de robôs consiste em definir como o sistema deve realizar uma tarefa. Esse método precisa de conhecimento detalhado do sistema, do ambiente, e da sintonização de políticas de controle. Por outro lado, novos paradigmas possibilitam a definição de tarefas por demonstração e aprendizagem (aprendizado por reforço).

Esse ano, Pieter Abbeel recebeu o ACM Prize in Computing por suas contribuições nessas duas áreas. Nesta palestra, darei uma introdução a aprendizado por reforço, destacando os avanços recentes, incluindo os do premiado.

Wouter Caarls

*Professor Adjunto, Pontifícia Universidade
Católica do Rio de Janeiro (PUC-Rio)*



EVENTO HÍBRIDO

Centro de Tecnologia,
Bloco H, Sala H-324B



**Transmissão ao vivo
no Canal do PESC
no YouTube**

31 Agosto

Quarta-feira às 11h