

Contracção

Neste resumo encontrar-se-á uma técnica de colorações de vértices para grafos simples.

Como o nome sugere, escolhemos dois vértices não adjacentes e contrair-mos-los em um só, com a mesma vizinhança dos outros dois contrários.

• Contracção: Uma contracção de dois vértices não adjacentes x, y num grafo $G = (V, E)$ define o grafo

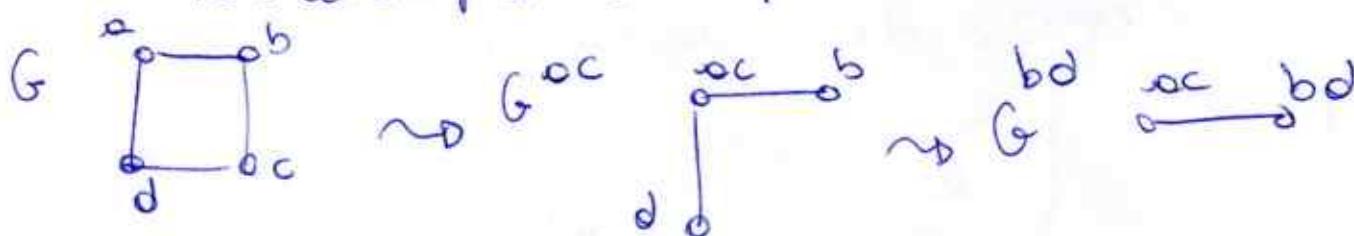
$$G^{xy} = (V^{xy}, E^{xy})$$

de seguinte maneira

$$V^{xy} = (V - \{x, y\}) \cup \{(xy)\}$$

$$E^{xy} = E(G - \{x, y\}) \cup \{(v, (xy)) : v \in N_G(x) \cup N_G(y)\}$$

Por exemplo: $G \cong C_4$.



Mais fotos importantes sobre a contracção:

• FATO 1: A contracção iterada de pares de vértices não adjacentes gera um processo que termina num clique.

Exemplo, uma vez que só paramos de contrair quando não existem mais

vértices não adjacentes, isto é, terminos num clique.

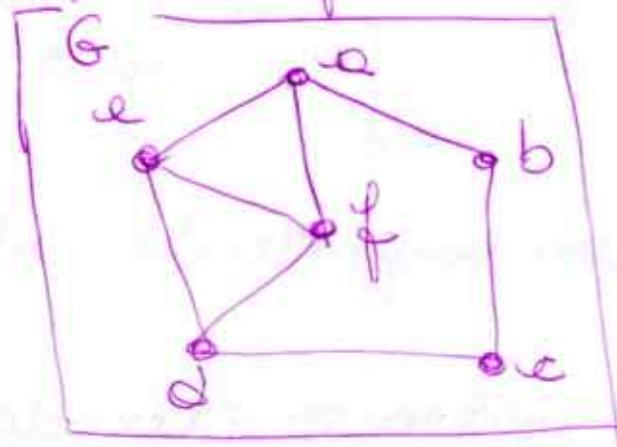
• Fatoz: O processo de contrações gera uma coloração válida para o grafo. Basta colorir o clique restante no final do processo e, se descontrair x_G por $n - k$, colorí-los com a mesma cor de $n - k$.

Note que os fatos anteriores nos dão um algoritmo para colorir G , entretanto, tal algoritmo nem sempre colore propriamente.

Como exemplo, segue a resolução do exercício 2 da aula 5:

Considere o grafo G da Figura 5. Encontre uma sequência de contrações tal que o último grafo K da sequência não seja um subgrafo induzido de G . Compare os parâmetros clique máxima e número cromático de K e G .

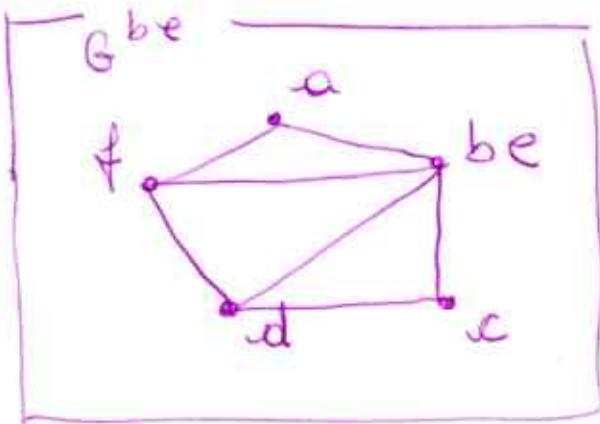
• O grafo da figura 5:



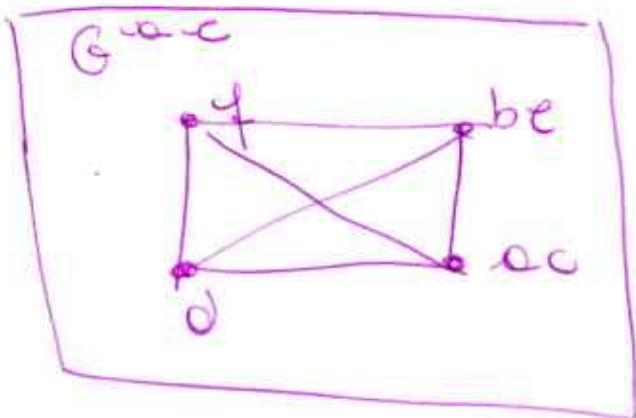
O exemplo ilustra (no texto do curso) que $\chi(G) = 3 = \omega(G)$.

Vamos ver o que obtemos contra-

contrai-se b e e:



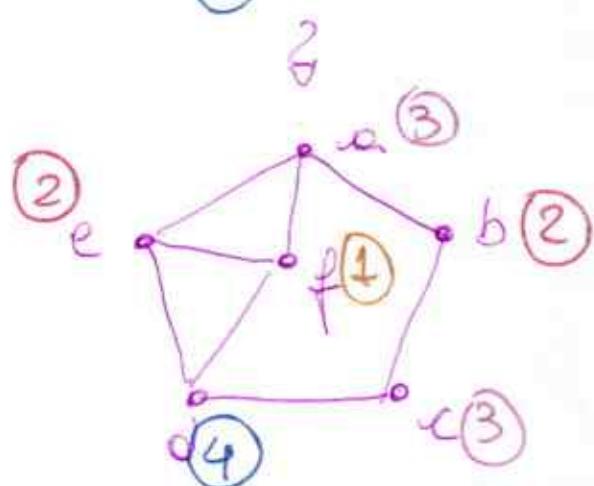
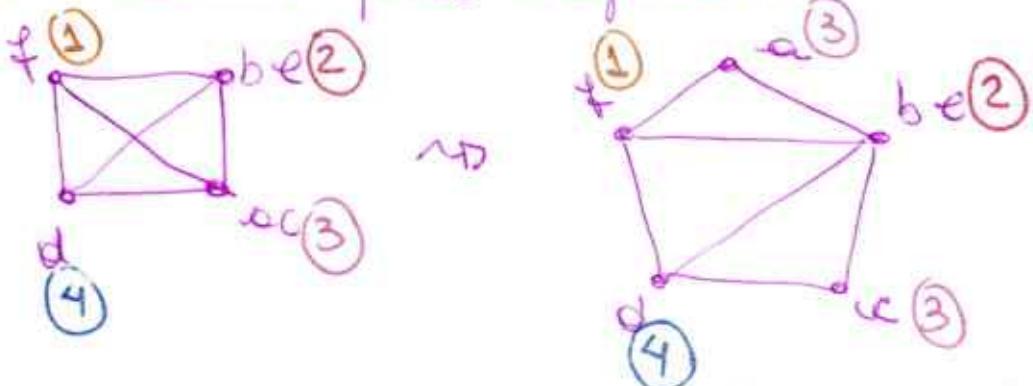
Agora, contrai-se a e c



Note que $G^{ac} \cong K_4$ e por isso o procedimento.

Daí $w(G^{ac}) = 4 > 3 = w(G)$.

vija o que acontece no número cromático pelo algoritmo



Note que colorirmos G com as 4 cores

① ② ③ ④

que é mais do que o necessário, pois $\chi(G) = 3$. Isto porque determinamos em um K_4 que não é induzido de G (subgrafo).

Sobre isso, o algoritmo colore G com os cores usados no clique obtido ao fim do processo e este clique é maior ou igual ao que a maxclique em G .

• Fato 3: $w(G^{xy}) \geq w(G)$

Se encontrarmos x, y estarem contorcindo vértices não adjacentes e portanto, não alterando nenhum clique de G . Podemos aumentar-las, mas isso

então, se terminarmos o processo de contorções e obtemos um clique de tamanho $w(G)$ (o igualdade na foto anterior funcionando a cada etapa), colorirmos G com $w(G)$ cores.

onde: $\chi(G) \geq w(G)$. Concluímos que $\chi(G) = w(G)$ neste caso.

Procuramos então contorções especiais para preservar $w(G) = w(G^{xy})$ a cada etapa do algoritmo, para isso, vamos definir dupla-par.

• Dupla-par: Dois vértices x e y formam uma dupla-par se não existir caminho induzido de comprimento ímpar com extremos em x e y .

O próximo resultado garante que encontrar duplos-pares é equivalente a garantirmos que acontecesse: presentamos $w(G)$ e $x(G)$.

• Tema 1: Sejam x e y dupla-par de G . Então $x(G) = x(G^{xy})$ e $w(G) = w(G^{xy})$.

Não demonstraremos tal resultado neste resumo, mas a ideia não é difícil:

→ sabemos que $x(G^{xy}) \geq x(G) + w(G^{xy}) \geq w(G)$.

→ precisamos provar $x(G) \geq x(G^{xy})$ e $w(G) \geq w(G^{xy})$

→ por contradição

→ em $w(G) < w(G^{xy})$ o clique de tomadas $w(G)+1$ queja caminho ímpar de x para y

→ em $x(G) > x(G^{xy})$ temos coloração ótima de G na qual x e y têm a mesma cor, basta usar que caminhos induzidos de x para y são pares

↳ Usamos a ideia de ladeiros de Kempe: pegamos subgrafia induzida H de G onde $v \in V(H)$ se e só se v tem a mesma cor que x ou y em G .

Então o Lema garante que o algoritmo de contrapõe, se contrair duplos-pares, preserva $X(G)$, o que garante uma coloração ótima.

Por outro lado, no geral, é um problema NP-difícil encontrar duplos-pares. Seguimos, pois, o mesmo raciocínio dos outros métodos estudados (guloso e corte): procuramos classes de grafos onde o problema torna-se polinomial.

• Grafos cordais: um grafo é cordal se não contiver ciclos induzidos C_m , para $m \geq 4$.

Os grafos cordais têm sempre uma dupla de vértices especiais, chamadas dupla-2.

• Dupla-2: é um par de vértices em um grafo tal que todo caminho induzido entre eles tem exatamente doisarestas.

• FATO 4: Se x e y é dupla-2, então x e y é duplo-par.

Evidente! Pela definição, se x e y só possuem caminhos induzidos de tamanho 2 (quando são os extremos de tal caminho), então não admitem caminho de tamanho ímpar e portanto são duplo-par.

• FATOS: Dado G gráfico, encontra-se dí-
plo-2 em tempo polinomial.

Os próximos resultados garantem
uma coloração ótima de G corol-
ar um tempo polinomial (usando
a contradição):

• Teorema: Se G é um gráfico conexo que não
é uma clique, então G contém um dí-2

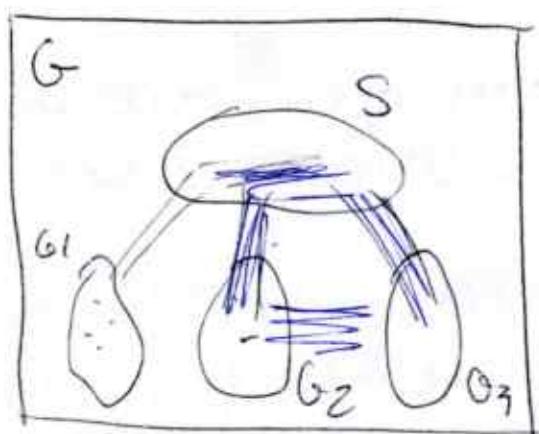
Prova: Seja G gráfico conexo que não é
clique. Sabemos que existe S corte mi-
nimal que é clique. Considere $G_1, G_2,$
 \dots, G_k componentes conexas de G após
cortá-lo com S .

Consideremos dois casos:

1º) Todo $G - G_i$, $i \in \{1, \dots, k\}$, é clique.

Então $k=2$. Com efeito: suponha, para
uma contradição, que $k=3 > 2$ sem
perda de generalidade.

Se $G - G_1$ seja clique, temos que
 S não é corte pois há arestas en-
tre G_2 e G_3 , contradição.



Assim, basta tomar
 $u \in G_1$ e $v \in G_2$ que
temos uma dí-2,
já que se f é con-
tinua de u para v ,
 f tem vértice em S

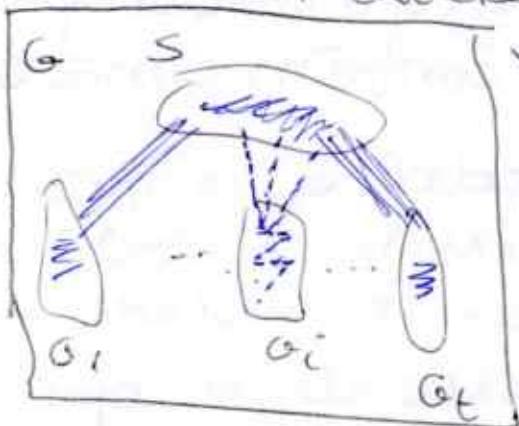
e como $G - G_i$, $i \in \{1, 2\}$, é clique, tal

vértice se conecta diretamente com u e v .

2º) Existe algum $G - G_i$, $i \in \{1, \dots, k\}$, que não é clique.

Sabemos que $G - G_i$ é cordal e por indução em $\text{IV}(G)$, $G - G_i$ possui dupla-2, digamos x e y .

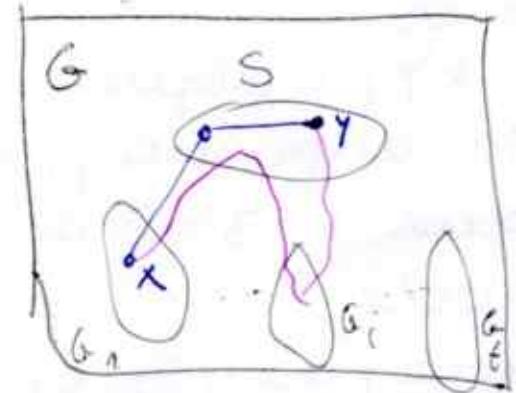
Assim, existem caminhos de x para y



em G de comprimento 2, e estes são todos de x para y .

Com efeito: suponha, para uma contradição, que existe caminho de x para y que passe por G_i .

Daí, pelo círculo completo, vértice a vértice, que existiria ciclo de comprimento $k \geq 4$. Contradição, pois G é cordal.



Logo x e y é dupla-2 de G .

Teorema 2: Se G é um grafo cordal que não é clique e x, y é dupla-2 de G , então G^{xy} é cordal.

Prov 2: Por contradição: suponha que G^{xy} não é cordal. Então existe $\{c_1, \dots, c_k\} \subseteq V(G^{xy})$ que induz ciclo C_k , $k \geq 4$.

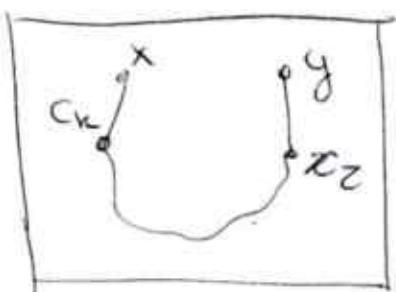
Se $(x, y) \notin \{c_1, \dots, c_k\}$, então o ciclo é in-

dujido em G , contradicção pois G é cor-dol.

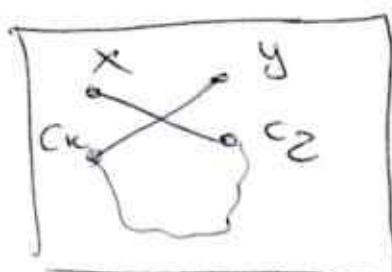
Se $x \circ y = c_1$, sem perda de generali-dade, entao como $c_2, c_k \in N(c_1) = N(xy) = N_G(x) \cup N_G(y)$, podemos afirmar que

x ou y tem de ser adjacentes a c_2 ou c_k .

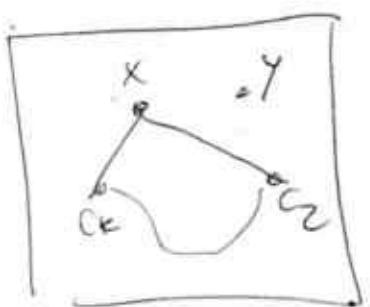
Logo se caso, determinemos em G :



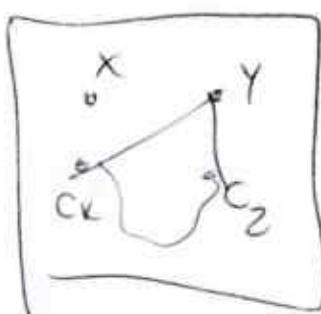
\approx



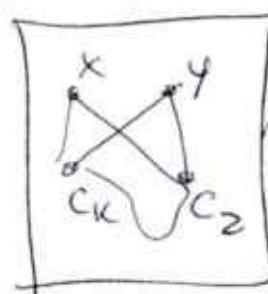
laminho maior
que 2, mas $x \circ$
 y é duplo-2,
contradição.



\approx



\approx



lados
maiores
que 4,
mas

G é cor-dol.

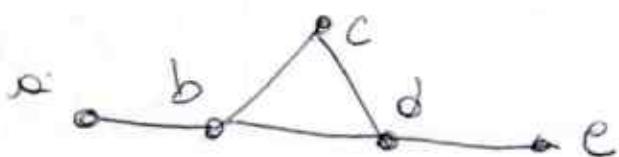


Logo, dado G cor-dol, polinomialmente procedemos $x \circ y$ duplo-2 e determinamos $G^{x \circ y}$ cor-dol com x, y , duplo-2 em $V(G^{x \circ y})$. Polinomialmente obtemos $G^{x \circ y}$? fazendo is-to iteradamente, polinomialmente che-gamos ao fim do processo, obtendo um dique que dā a coloração ótima de G .

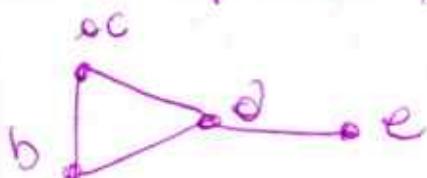
Para exemplificar, façamos o exercício
do aula 5.

Considere o grafo condal da figura 4. Colora
os vértices usando o algoritmo básico de
contração, onde nas contrações de vérti-
ces, cada par de vértices contraídos de-
fine uma dupla-2.

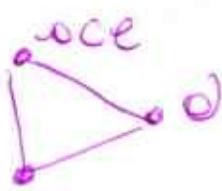
Figura 4.



→ {a,c} é dupla-2, portanto G^{ac} :



→ {c,e} é dupla-2, ficamos com G^{ace} :



→ colorir $G^{ace} \cong V_3$ com ①, ② e ③
e depois descontrair os vértices, man-
tendo as cores

