

# Circuitos Lógicos

## Aula 5

### **Aula passada**

- Sistemas numéricos
- Metodo de conversão
- Conversão entre sistemas
- Números fracionários

### **Aula de hoje**

- Conversão fracionária
- Método da multiplicação
- Código BCD
- Código ASCII
- Exercício da lista

# Representação Fracionária



- Qualquer valor fracionário ( $F < 1$ ) pode ser representado na base 10 como
- $F = A_{-1} \times 10^{-1} + A_{-2} \times 10^{-2} + \dots$
- Sequência para representar  $F$  pode ser finita ou infinita
- Ex.  $3/5$  ?  $1/3$  ?

- Generalização: qualquer valor fracionário ( $F < 1$ ) na pode ser representado em qualquer base como
- $F = A_{-1} \times B^{-1} + A_{-2} \times B^{-2} + \dots$
- Sequência finita ou infinita depende da base
- Ex.  $1/3$  na base 3?  $3/5$  na base 2?

# Representação Fracionária



- Computador (e nós também) usa número finito de dígitos para representar valores
- Logo, representação de um valor pode não ser exata, se sequência for infinita
- Ex: valor  $1/3$  na base 10 usando 5 dígitos. Qual é o erro cometido?
  - Erro = valor real - valor representado
  - $E = 1/3 - 0.33333 = 0.000003333...$
- Ex.  $1/10$  na base 2 usando 5 dígitos
  - $E = 1/10 - 0.00011_2 = 1/10 - 0.09375 = 0.00625$


# Método para Conversão Fracionária

**B**  $\longrightarrow$  **10**

- Como converter um número fracionário de uma base B qualquer para a base 10?
- Fácil! Escrever o valor do número como soma de potências
- Ex.  $0.AB1_{16}$ ?  $0.56_7$ ?  $0.0101_2$ ?
- $F = A_{-1} \times B^{-1} + A_{-2} \times B^{-2} + \dots$

# Método para Conversão Fracionária

**10**  **B**

- Como converter um número fracionário da base 10 para uma base B?
- Ideias?
- O que acontece quando multiplicamos um número fracionário por sua base?
- Ex.  $0.3214 * 10 = 3.214$   
  
Primeiro dígito depois do .
- Como obter o segundo dígito? E o terceiro?

# Multiplicações Sucessivas

## ■ Ex. 0.4896

$$\begin{array}{ccccccc} .4896 & * & 10 & = & 4.896; & \text{dígito} & \text{-----} > & 4 \\ \wedge & & & & \wedge & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} .896 & * & 10 & = & 8.96; & \text{dígito} & \text{-----} > & 8 \\ \wedge & & & & \wedge & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} .96 & * & 10 & = & 9.6; & \text{dígito} & \text{-----} > & 9 \\ \wedge & & & & \wedge & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} .6 & * & 10 & = & 6.0; & \text{-----} > & 6 \\ \wedge & & & & \wedge & & & & \end{array}$$

- Multiplicar por 10; parte inteira nos dá o próximo dígito fracionário;
- Usar parte fracionária na próxima multiplicação; parar quando valor for zero

# Multiplicações Sucessivas

- Mesmo princípio funciona para qualquer base B
- Multiplicador é a base B, pois sempre teremos um dígito inteiro entre 0 e B-1
- Ex.  $1/10 = 0.1$

$$.1 * 2 = 0.2; \text{ dígito } \text{-----} \rightarrow 0$$

^

$$.2 * 2 = 0.4; \text{ dígito } \text{-----} \rightarrow 0$$

^

$$.4 * 2 = 0.8; \text{ dígito } \text{-----} \rightarrow 0$$

^

$$.8 * 2 = 1.6; \text{ -----} \rightarrow 1$$

^

$$.6 * 2 = 1.2; \text{ -----} \rightarrow 1$$

^

$$.2 * 2 = 0.4 \text{ -----} \rightarrow 0$$

^

# Formalizando o Método

## ■ Vamos mostrar que o método funciona

■ Seja  $F$  um valor fracionário qualquer, então

$$■ F = A_{-1} \times 2^{-1} + A_{-2} \times 2^{-2} + \dots$$

■ Como obtivemos os dígitos  $A_{-1}, A_{-2}, \dots$  ?

■ Multiplicando os dois lados por 2 temos

$$■ 2F = A_{-1} + A_{-2} \times 2^{-1} + A_{-3} \times 2^{-2} + \dots$$

■ Subtraindo  $A_{-1}$  e multiplicando os dois lados por 2 temos

$$■ 2(2F - A_{-1}) = A_{-2} + A_{-3} \times 2^{-1} + \dots$$

■ E assim por diante. Ao final do método temos

$$■ 2(\dots 2(2F - A_{-1}) - A_{-2}) \dots - A_{-k} = 0$$

■ Desenvolvendo, temos

$$■ 2^k F - 2^{k-1} A_{-1} - 2^{k-2} A_{-2} - \dots - A_{-k} = 0$$

■ Dividindo tudo por  $2^k$  e passando para o outro lado, obtemos  $F$



# Código BCD

- Código: representação de símbolos com números (binários)
  - Ex. letras do alfabeto
- BCD: Binary Coded Decimal
- Ideia: Representar dígitos decimais com um número binário
- Quantos dígitos binários tem o código?
- 4 bits são necessários, pois temos 10 símbolos (0,1,...,9)

Decimal:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
BCD:	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001

# Código BCD

- Cada dígito decimal é codificado independentemente
- Ex. 183 em BCD?
- Ex. 0001 0010 0111 em decimal?
- Diferente da representação do número em binário
- Razão para este código?
- Vantagens: tamanho fixo, fácil conversão, facilita cálculos em decimal
- Desvantagens: mais bits, maior complexidade no circuito para implementar operações matemáticas
- Ainda muito usado em circuitos digitais

# Código ASCII

- Código alfanumérico: representa letras maiúsculas e minúsculas, números, caracteres de pontuação, alguns sinais frequentes, etc.
- ASCII (American Standard Code for Information Interexchange) é o mais famoso e mais usado código alfanumérico
- 7 bits = 128 símbolos (suficiente?)
- Usado para transmitir informação entre computador e periféricos
  - disco, teclado, impressora, outro computador (ssh), etc

# Código ASCII - Exemplo

- Código ASCII da frase “Opa!”
- O = 79 =  $01001111_2$
- p = 112 =  $01110000_2$
- a = 97 =  $01100001_2$
- ! = 33 =  $00100001_2$
- Apesar de ter 7 bits, computador usa 8 bits para armazenar o código
  - memória funciona em múltiplos de bytes

# Outros Códigos

- Existem muitos outros códigos alfanuméricos
- Representar letras e caracteres em outros idiomas
- Representar símbolos matemáticos
- UTF: família de códigos para *unicode*
  - UTF-8 vem sendo muito usado (8 bits)
- Muitas variações do ASCII (ISO-xxxx)
- Até hoje ainda sofremos com uma falta de padrão universal
  - Ex. Texto no browser aparece errado, etc.