

# Encerramento

Introdução a ECI

Daniel R. Figueiredo  
PESC/COPPE/UFRJ



# Engenharia de Computação e Informação



❑ Do que se trata o curso?

**Computação**

**Informação**

❑ Mas computação e informação são conceitos bem abstratos!

# Caminho Trilhado (1/2)

## **Minhas contribuições**

- ❑ Logística, boas vindas, e mudanças
- ❑ *Caminhos pelo FB* (dualidade do curto e longo)
- ❑ Representando informação
- ❑ Discussão do trabalho da disciplina
- ❑ Algoritmos por todos os lados
- ❑ Encerramento

# Caminho Trilhado (2/2)

## **Palestrantes convidados**

- ❑ Computação de Alto Desempenho (Álvaro)
- ❑ Visualização em alta dimensão (Pedreira)
- ❑ Engenharia de software (Toacy)
- ❑ Big data (Marta)
- ❑ Redes de computadores (Rezende)
- ❑ Data Science Institute @ Columbia (Jeannette)
- ❑ Computação quântica (Franklin)
- ❑ Otimização combinatória (Laura)
- ❑ Computação gráfica (Ricardo)

**Todos professores e  
pesquisadores do PESC**

# Onde Está a Computação?

- ❑ **TIC:** Tecnologia de Informação e Computação
  - papel cada vez mais central na sociedade e no progresso da humanidade
- ❑ Sociedade depende cada vez mais das TIC

## Computação por todos os lados!

- ❑ Computação mistura bem com qualquer área do conhecimento
  - aplicações e benefícios da computação
  - física, química, biologia, sociologia, economia, matemática, filosofia, medicina, esportes, etc

# Computação no Mercado

- ❑ Computação é multidisciplinar
  - interação com muitas áreas
- ❑ Muitos tipos de trabalho diferentes
  - projeto, desenvolvimento e manutenção de software de muitas coisas muito diferentes

**Muitas oportunidades  
de trabalho!**

- ❑ Com uma boa formação na bagagem!

*"That's all Folks!"*



■ Perguntas, dúvidas, comentários?