

Problemas NP-Completo

Fábio Botler

Programa de Engenharia de Sistemas e Computação
Universidade Federal do Rio de Janeiro

Aula passada

- ▶ A classe NP
- ▶ A questão $P=NP$
- ▶ Complementos de Problemas
- ▶ Transformações Polinomiais
- ▶ Alguns problemas NP-Completos

Aula de hoje

- ▶ Reduções de Karp \times
Reduções de Cook
- ▶ Restrições e Extensões de Problemas
- ▶ Algoritmos superpolinomiais
- ▶ Isomorfismo de Grafos
- ▶ Algoritmos pseudopolinomiais
- ▶ Problemas numéricos

Definição

Uma **redução de Karp** é um processo f que transforma instâncias de um problema Π_1 em instâncias um problema Π_2 tal que:

- 1 $\Pi_1(I) = SIM$ se e somente se $\Pi_2(f(I)) = SIM$
- 2 f pode ser computada em tempo polinomial

Definição

Uma **redução de Karp** é um processo f que transforma instâncias de um problema Π_1 em instâncias um problema Π_2 tal que:

- 1 $\Pi_1(I) = SIM$ se e somente se $\Pi_2(f(I)) = SIM$
- 2 f pode ser computada em tempo polinomial

Definição alternativa

Uma **redução de Karp** de um problema Π_1 para um problema Π_2 é um algoritmo que resolve Π_1 fazendo uma chamada a uma subrotina que resolve o problema Π_2 , e que toma tempo polinomial fora dessa chamada.

Definição

Uma **redução de Cook** de um problema Π_1 para um problema Π_2 é um algoritmo que resolve Π_1 fazendo um número polinomial de chamadas a uma subrotina que resolve o problema Π_2 , e que toma tempo polinomial fora dessas chamadas.

RESOLVE $\Pi_1(G)$
L = CRIA LISTA Poly(G)
FOR $G' \in L'$
RESOLVE $\Pi_2(G')$

Cook
~> $|L| = \text{Poly}$
Poly } Poly
Poly

Definição

Uma **redução de Cook** de um problema Π_1 para um problema Π_2 é um algoritmo que resolve Π_1 fazendo um número polinomial de chamadas a uma subrotina que resolve o problema Π_2 , e que toma tempo polinomial fora dessas chamadas.

Definição alternativa

Uma **redução de Cook** é um processo f que transforma instâncias de um problema Π_1 em conjuntos de instâncias de um problema Π_2 tal que:

- 1 $\Pi_1(I) = SIM$ se e somente se $SIM \in \{\Pi_2(I') : I' \in f(I)\}$
- 2 f pode ser computada em tempo polinomial

Restrições e Extensões de problemas

$\Pi'(D', Q')$ é uma **restrição** de $\Pi(D, Q)$ se

(i) $D' \subseteq D$

(ii) $Q' = Q$

Também dizemos que Π é uma **extensão** de Π' .

~~Usamos restrições de problemas~~ ()

Exemplo: SAT \times 3SAT

SAT

$$\underbrace{(\quad) \wedge (\quad) \wedge \dots \wedge (\quad)}$$

DADOS: Uma expressão booleana E
na Forma Normal Conjuntiva (FNC)

OBJETIVO: E é satisfatível?

3SAT

$$\underbrace{(v \ v) \wedge (v \ v) \wedge (v \ v) \dots}$$

DADOS: Uma expressão booleana E
na Forma Normal Conjuntiva (FNC)
contendo apenas cláusulas com *três literais*

OBJETIVO: E é satisfatível?

▷ 3SAT é restrição de SAT.

Clique

Clique

DADOS: Um grafo G e um inteiro k
OBJETIVO: G possui uma clique
de tamanho pelo menos k ?

Clique

Clique

DADOS: Um grafo G e um inteiro k

OBJETIVO: G possui uma clique
de tamanho pelo menos k ?



Clique'

DADOS: Um grafo G e uma clique H

OBJETIVO: G possui um subgrafo isomorfo a H ?

$f(G, k) = (G, K_k)$

$g(G, K_k) = (G, k)$

Exemplo: Clique \times Isomorfismo de Subgrafo

Clique'

DADOS: Um grafo G e uma clique H

OBJETIVO: G possui um subgrafo isomorfo a H ?

Exemplo: Clique \times Isomorfismo de Subgrafo

Clique'

DADOS: Um grafo G e uma clique H

OBJETIVO: G possui um subgrafo isomorfo a H ?

Isomorfismo de Subgrafo

DADOS: Um grafo G e um grafo H

OBJETIVO: G possui um subgrafo isomorfo a H ?

Exemplo: Clique \times Isomorfismo de Subgrafo

Clique'

DADOS: Um grafo G e uma clique H

OBJETIVO: G possui um subgrafo isomorfo a H ?

Isomorfismo de Subgrafo

DADOS: Um grafo G e um grafo H

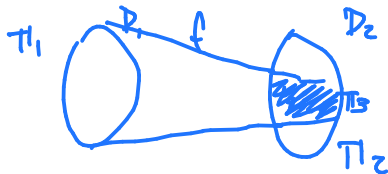
OBJETIVO: G possui um subgrafo isomorfo a H ?

▷ Clique' é restrição de Isomorfismo de Subgrafo.

←
É EXTENSÃO

Lema

*Sejam Π e Π' problemas de decisão tais que Π' é restrição de Π .
Se Π' é NP-Completo, então Π é NP-Difícil.*



Lema

Sejam Π e Π' problemas de decisão tais que Π' é restrição de Π .
Se Π' é NP-Completo, então Π é NP-Difícil.

▷ Se $\Pi \in NP$, então Π é NP-Completo

$$\Pi'' \in NP$$
$$\Pi'' \leq \Pi' \leq \Pi$$

Lema

Sejam Π e Π' problemas de decisão tais que Π' é restrição de Π .
Se Π' é NP-Completo, então Π é NP-Difícil.

- ▷ Se $\Pi \in NP$, então Π é NP-Completo
- ▷ Se Π é NP-Completo,
não necessariamente Π' é NP-Completo

Lema

*Sejam Π e Π' problemas de decisão tais que Π' é restrição de Π .
Se Π' é NP-Completo, então Π é NP-Difícil.*

- ▷ Método alternativo para provar que um problema é NP-Completo

Lema

*Sejam Π e Π' problemas de decisão tais que Π' é restrição de Π .
Se Π' é NP-Completo, então Π é NP-Difícil.*

- ▷ Método alternativo para provar que um problema é NP-Completo

Π é NP-Completo se

Lema

Sejam Π e Π' problemas de decisão tais que Π' é restrição de Π . Se Π' é NP-Completo, então Π é NP-Difícil.

- ▷ Método alternativo para provar que um problema é NP-Completo

Π é NP-Completo se

- (i) $\Pi \in NP$
- (ii) Π é extensão de um problema NP-Completo

Isomorfismo de subgrafos

Teorema

Isomorfismo de subgrafos é NP-Completo.

Isomorfismo de subgrafos

Teorema

Isomorfismo de subgrafos é NP-Completo.

Prova

Isomorfismo de subgrafos está em NP

Isomorfismo de subgrafos

Teorema

Isomorfismo de subgrafos é NP-Completo.

Prova

Isomorfismo de subgrafos está em NP

Isomorfismo de subgrafos é extensão de Clique'

Isomorfismo de subgrafos

Teorema

Isomorfismo de subgrafos é NP-Completo.

Prova

Isomorfismo de subgrafos está em NP

Isomorfismo de subgrafos é extensão de Clique'

Clique' é NP-Completo

Isomorfismo de Grafos

DADOS: Um grafo G e um grafo H

OBJETIVO: G é isomorfo a H ?

- ▷ Isomorfismo de Grafos é **restrição**
de Isomorfismo de subgrafos

Exemplo

3SAT é NP-Completo?

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Prova

▷ $SAT \propto 3SAT$

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Prova

▷ $SAT \propto 3SAT$

$$\triangleright \underbrace{(x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_k)} = \underbrace{(x_1 \vee x_2 \vee h) \wedge (\bar{h} \vee x_3 \vee \dots \vee x_k)}$$

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Prova

▷ *SAT* \propto *3SAT*

▷ $(x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_k) = \underbrace{(x_1 \vee x_2 \vee h)}_{k-1} \wedge (\bar{h} \vee x_3 \vee \dots \vee x_k)$ }

▷ *Uma cláusula de tamanho k é transformada em (k - 2) cláusulas de tamanho 3.*

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Prova

- ▷ $SAT \propto 3SAT$
- ▷ $(x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_k) = (x_1 \vee x_2 \vee h) \wedge (\bar{h} \vee x_3 \vee \dots \vee x_k)$
- ▷ *Uma cláusula de tamanho k é transformada em $(k - 2)$ cláusulas de tamanho 3.*
- ▷ *Uma expressão $E = C_1 \wedge \dots \wedge C_p$ onde C_i possui k_i literais*

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Prova

▷ *SAT* \propto *3SAT*

▷ $(x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_k) = (x_1 \vee x_2 \vee h) \wedge (\bar{h} \vee x_3 \vee \dots \vee x_k)$

▷ *Uma cláusula de tamanho k é transformada em $(k - 2)$ cláusulas de tamanho 3.*

▷ *Uma expressão $E = C_1 \wedge \dots \wedge C_p$*

onde C_i possui k_i literais

é transformada em uma expressão E' com

no máximo $(\sum k_i) - 2p$ cláusulas de tamanho 3.

$$f(E) = E'_{3SAT}$$

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

Prova

- ▷ *SAT \propto 3SAT*
- ▷ *$(x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_k) = (x_1 \vee x_2 \vee h) \wedge (\bar{h} \vee x_3 \vee \dots \vee x_k)$*
- ▷ *Uma cláusula de tamanho k é transformada em $(k - 2)$ cláusulas de tamanho 3.*
- ▷ *Uma expressão $E = C_1 \wedge \dots \wedge C_p$ onde C_i possui k_i literais é transformada em uma expressão E' com no máximo $(\sum k_i) - 2p$ cláusulas de tamanho 3.*
- ▷ *Se E possui $\ell = \sum k_i$ literais*

Exemplo

3SAT é NP-Completo? Não devido ao lema anterior

Teorema

3SAT é NP-Completo

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3 \vee x_4) \\ \rightsquigarrow (x_1 \vee x_2 \vee h_1) \wedge (\bar{h}_1 \vee x_3 \vee x_4)$$

Prova

▷ $SAT \propto 3SAT$

▷ $(x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_k) \rightsquigarrow (x_1 \vee x_2 \vee h) \wedge (\bar{h} \vee x_3 \vee \dots \vee x_k)$

▷ Uma cláusula de tamanho k é transformada em $(k - 2)$ cláusulas de tamanho 3.

$(k-2)p$

▷ Uma expressão $E = C_1 \wedge \dots \wedge C_p$

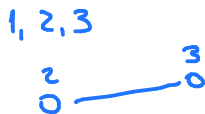
onde C_i possui k_i literais

é transformada em uma expressão E' com no máximo $(\sum k_i) - 2p$ cláusulas de tamanho 3.

▷ Se E possui $\ell = \sum k_i$ literais

E' possui $3(\ell - 2p)$ literais

3-coloração



DADOS: Um grafo G

OBJETIVO: G admite uma 3-coloração própria?

3-coloração

DADOS: Um grafo G

OBJETIVO: G admite uma 3-coloração própria?

Teorema

3-coloração é NP-Completo

3-coloração

DADOS: Um grafo G

OBJETIVO: G admite uma 3-coloração própria?

Teorema

3-coloração é NP-Completo

Prova

▷ **3SAT** \propto *3-coloração*

3-coloração

DADOS: Um grafo G

OBJETIVO: G admite uma 3-coloração própria?

Teorema

3-coloração é NP-Completo

Prova

▷ $SAT \propto 3\text{-coloração}$

▷ *Seja $E = C_1 \wedge \dots \wedge C_k$ uma expressão Booleana*

3-coloração

DADOS: Um grafo G

OBJETIVO: G admite uma 3-coloração própria?

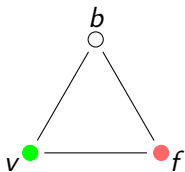
Teorema

3-coloração é NP-Completo

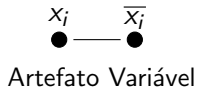
Prova

- ▷ $SAT \propto 3\text{-coloração}$
- ▷ Seja $E = C_1 \wedge \dots \wedge C_k$ uma expressão Booleana
- ▷ Definimos três artefatos: base, variável, cláusula

Prova



Triângulo base




Artefato Variável

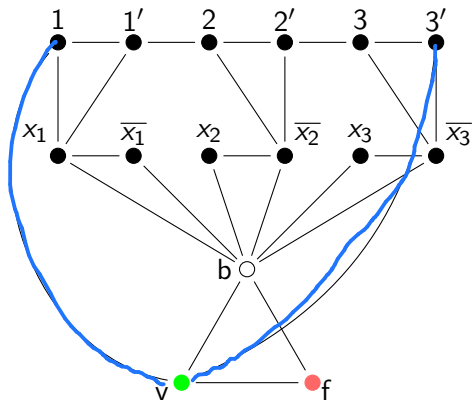


Artefato Cláusula



- ▷ um triângulo base
- ▷ um artefato variável para cada variável
- ▷ os dois vértices de cada artefato variável são ligados ao vértice b do triângulo base 
- ▷ os vértices finais de cada artefato cláusula são ligados ao vértice v do triângulo base
- ▷ para $i \in \{1, 2, 3\}$, os vértices i e i' de cada artefato cláusula são ligados ao vértice do artefato variável correspondente ao literal presente em sua cláusula

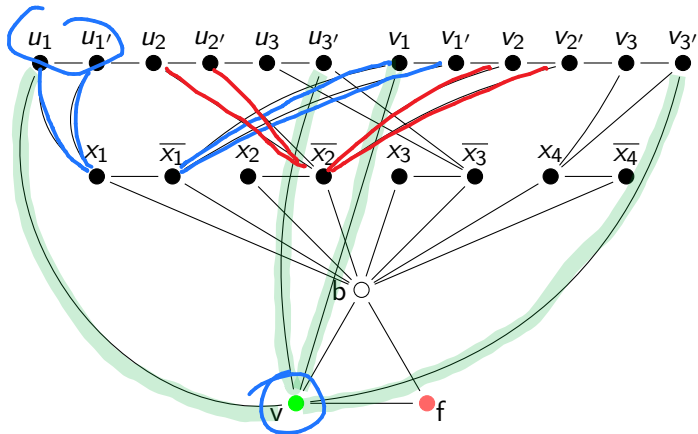
$$(x_1 \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$$



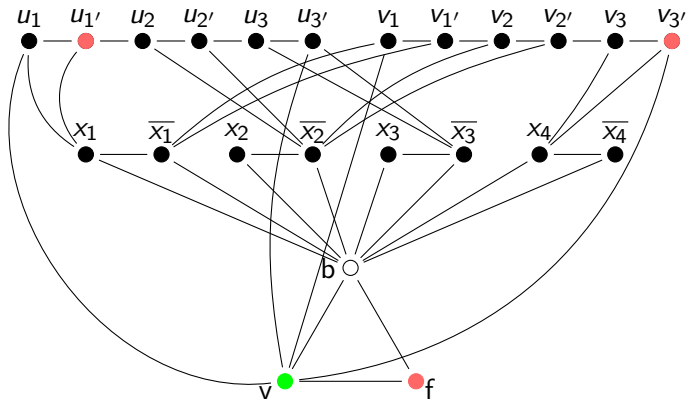
Lema

Seja G o grafo obtido pelo processo acima. Se existe uma 3-coloração de G então E é satisfatível.

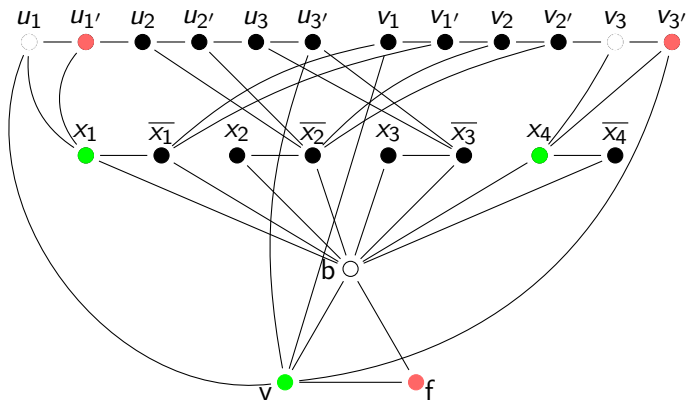
$$\underline{(x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_4)}$$



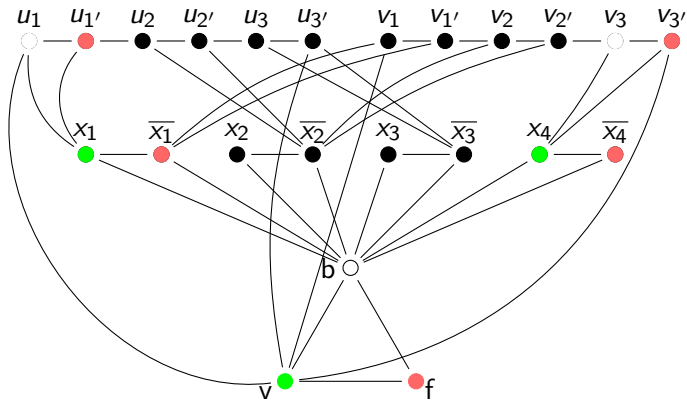
$$(x_1 \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee x_4)$$



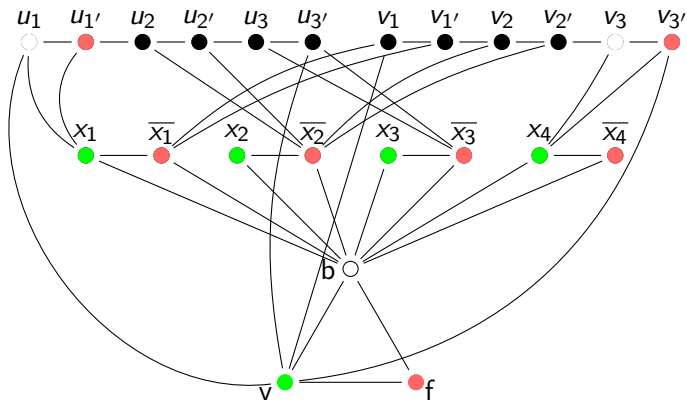
$$(x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_4)$$



$$(x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_4)$$

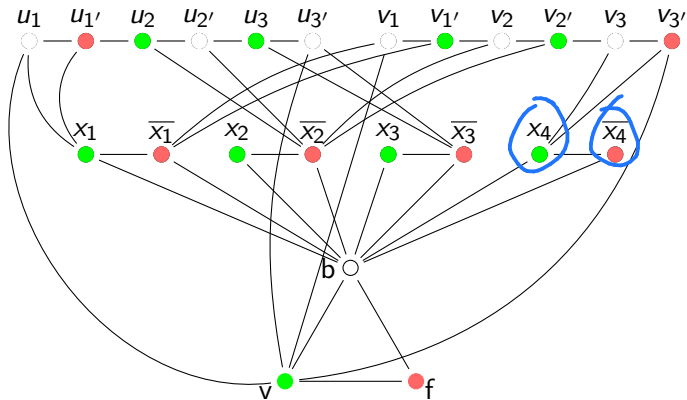


$$(x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_4)$$



T

$$(x_1 \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3}) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee x_4)$$



Definição

Um algoritmo é **superpolinomial** se sua complexidade é $\omega(n^c)$ para toda constante c .

Definição

Um algoritmo é **exponencial** se sua complexidade é $2^{O(n^c)}$ para alguma constante c .

$$2^{n^{1000}} \quad 2^{7n^8 + 5n^{1000}}$$

Definição (sem consenso)

Um algoritmo é **subexponencial** se sua complexidade é $2^{o(n)}$.

Definição

Um algoritmo é **quasipolinomial** quando sua complexidade é $2^{O((\log n)^c)}$ para alguma constante c .

Poly log Polinômio em $\log n$

$$2^{3(\log n)^7 + 5 \log n}$$

Isomorfismo de Grafos

DADOS: Um grafo G e um grafo H

OBJETIVO: G é isomorfo a H ?

Isomorfismo de Grafos

DADOS: Um grafo G e um grafo H

OBJETIVO: G é isomorfo a H ?

- ▷ Isomorfismo de Grafos é **restrição**
de Isomorfismo de subgrafos (que é NP-Completo)

Isomorfismo de Grafos

DADOS: Um grafo G e um grafo H

OBJETIVO: G é isomorfo a H ?

- ▷ Isomorfismo de Grafos é **restrição** de Isomorfismo de subgrafos (que é NP-Completo)

Teorema (Babai, 2015+)

Isomorfismo de Grafos pode ser resolvido em tempo quasipolinomial.

Algoritmos Pseudopolinomiais

Definição

Um algoritmo é **pseudopolinomial** se sua complexidade for polinomial no tamanho da instância quando codificada em unário.

Definição

Um algoritmo é **pseudopolinomial** se sua complexidade for polinomial no tamanho da instância quando codificada em unário.

Valores \times Tamanho

Definição

Um algoritmo é **pseudopolinomial** se sua complexidade for polinomial no tamanho da instância quando codificada em unário.

Valores \times Tamanho

Exemplo

Algoritmo natural para Fatorização de Inteiros: $O(n)$

Definição

Um algoritmo é **pseudopolinomial** se sua complexidade for polinomial no tamanho da instância quando codificada em unário.

Valores \times Tamanho

Exemplo

Algoritmo natural para Fatorização de Inteiros: $O(n)$

UNÁRIO
 $|I| = 2^n$

Exemplo

Algoritmo de programação dinâmica para o Problema da Mochila: $O(nW)$

$\Theta(n \cdot 2^n) = \Theta(|I|)$ $W = 2^n \sim n$ BITS BINÁRIO $|I| = O(n)$

Definição

*Um problema NP-Completo que admite algoritmo pseudopolinomial é chamado **NP-Completo fraco**.*

Definição

Um problema NP-Completo que admite algoritmo pseudopolinomial é chamado **NP-Completo fraco**.

Exemplo

O Problema da Mochila

$$O(nW) \stackrel{W=n^3}{=} O(n^4)$$

Exemplo

Circuito Hamiltoniano:

- ▷ *o valor do maior dado de entrada (índices de vértices/arestas) é polinomial no tamanho do grafo.*
- ▷ *Representar tais dados em forma unária não muda a natureza do tamanho dos dados, i.e., os dados continuam polinomiais.*

Exemplo

Circuito Hamiltoniano:

- ▷ *o valor do maior dado de entrada (índices de vértices/arestas) é polinomial no tamanho do grafo.*
- ▷ *Representar tais dados em forma unária não muda a natureza do tamanho dos dados, i.e., os dados continuam polinomiais.*
- ▷ *Um algoritmo pseudopolinomial, nesse caso, é um algoritmo polinomial.*

- ▷ Há problemas NP-Completo para os quais a existência de algoritmos pseudopolinomiais implica em $P = NP$.

- ▷ Há problemas NP-Completo para os quais a existência de algoritmos pseudopolinomiais implica em $P = NP$.

Definição

*Um problema NP-Completo para o qual a existência de um algoritmo pseudopolinomial que o decida implica na existência de um algoritmo polinomial que o decida é chamado **NP-Completo forte**.*

- ▷ Há problemas NP-Completo para os quais a existência de algoritmos pseudopolinomiais implica em $P = NP$.

Definição

*Um problema NP-Completo para o qual a existência de um algoritmo pseudopolinomial que o decida implica na existência de um algoritmo polinomial que o decida é chamado **NP-Completo forte**.*

- ▷ Todos os problemas com a “natureza” do Problema Circuito Hamiltoniano são NP-Completo fortes

Caixeiro-viajante

DADOS: Um grafo completo G com pesos $w: E(G) \rightarrow \mathbb{N}$,
e um inteiro k

OBJETIVO: G possui um circuito Hamiltoniano
com peso no máximo k ?

Caixeiro-viajante

DADOS: Um grafo completo G com pesos $w: E(G) \rightarrow \mathbb{N}$,
e um inteiro k

OBJETIVO: G possui um circuito Hamiltoniano
com peso no máximo k ?

▷ É NP-Completo:

Circuito Hamiltoniano \propto Caixeiro-viajante:

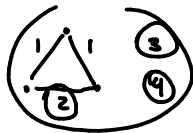
Dado grafo G , seja G' um grafo completo
tal que $V(G') = V(G)$, e faça

$w(e) = 1$ se $e \in E(G)$

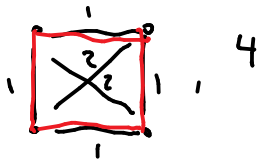
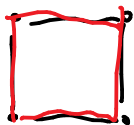
$w(e) = 2$ se $e \notin E(G)$



\sim



$\rightarrow K = n$



Caixeiro-viajante

DADOS: Um grafo completo G com pesos $w: E(G) \rightarrow \mathbb{N}$,
e um inteiro k

OBJETIVO: G possui um circuito Hamiltoniano
com peso no máximo k ?

▷ É NP-Completo:

Circuito Hamiltoniano \propto Caixeiro-viajante:

Dado grafo G , seja G' um grafo completo
tal que $V(G') = V(G)$, e faça

$$w(e) = 1 \text{ se } e \in E(G)$$

$$w(e) = 2 \text{ se } e \notin E(G)$$

▷ Claramente, G possui circuito Hamiltoniano
se e somente se

G' possui um circuito Hamiltoniano de peso no máximo n .

Exemplo

Seja $W = \sum_{e \in E(G)} w(e)$, e suponha que exista um algoritmo A de complexidade $O((nWk)^c)$ que decida *Caixeiro-viajante*, para algum $c \in \mathbb{N}$.

Exemplo

Seja $W = \sum_{e \in E(G)} w(e)$, e suponha que exista um algoritmo A de complexidade $O((nWk)^c)$ que decida *Caixeiro-viajante*, para algum $c \in \mathbb{N}$.

$$\hookrightarrow 2 \cdot n^2$$

$$w \leq 2m^2$$

Esse algoritmo aplicado na instância obtida (G', w, n) é polinomial no tamanho de G , pois W e n são polinomiais em n .

$$O(n \cdot 2 \cdot n^2 \cdot n) = O(n^4)$$

Exemplo

Seja $W = \sum_{e \in E(G)} w(e)$, e suponha que exista um algoritmo A de complexidade $O((nWk)^c)$ que decida *Caixeiro-viajante*, para algum $c \in \mathbb{N}$.

Esse algoritmo aplicado na instância obtida (G', w, n) é polinomial no tamanho de G , pois W e n são polinomiais em n .

Logo, isso implica $P = NP$.

Exemplo

Seja $W = \sum_{e \in E(G)} w(e)$, e suponha que exista um algoritmo A de complexidade $O((nWk)^c)$ que decida *Caixeiro-viajante*, para algum $c \in \mathbb{N}$.

Esse algoritmo aplicado na instância obtida (G', w, n) é polinomial no tamanho de G , pois W e n são polinomiais em n .

Logo, isso implica $P = NP$.

Portanto, *Caixeiro-viajante* é NP-Completo forte.

Um algoritmo pseudopolinomial é polinomial para instâncias nas quais o valor do maior dado é polinomial no tamanho da instância.

Um algoritmo pseudopolinomial é polinomial para instâncias nas quais o valor do maior dado é polinomial no tamanho da instância.

Exemplo

O Problema da Mochila:

Um algoritmo pseudopolinomial é polinomial para instâncias nas quais o valor do maior dado é polinomial no tamanho da instância.

Exemplo

O Problema da Mochila:

Se o peso total W for polinomial no tamanho da instância, i.e., $W = O(n^c)$, então o algoritmo $O(nW)$ é $O(n^{c+1})$.

Problemas Numéricos

Definição

*Um problema no qual o valor do maior dado de uma instância não é necessariamente polinomial no tamanho da instância é chamado de **Problema Numérico**.*

Definição

*Um problema no qual o valor do maior dado de uma instância não é necessariamente polinomial no tamanho da instância é chamado de **Problema Numérico**.*

Exemplo

Problema da Mochila

Definição

*Um problema no qual o valor do maior dado de uma instância não é necessariamente polinomial no tamanho da instância é chamado de **Problema Numérico**.*

Exemplo

Problema da Mochila

Exemplo

Fatorização de Inteiros

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo fraco?

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo fraco?

- ▷ Basta mostrar um algoritmo pseudopolinomial que o resolva

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo fraco?

- ▷ Basta mostrar um algoritmo pseudopolinomial que o resolva

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo forte?

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo fraco?

- ▷ Basta mostrar um algoritmo pseudopolinomial que o resolva

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo forte?

- ▷ Mostramos que se houver algoritmo pseudopolinomial para Π então existe algoritmo polinomial para um problema NP-Completo

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo fraco?

- ▷ Basta mostrar um algoritmo pseudopolinomial que o resolva

Como mostramos que um problema Π é NP-Completo forte?

- ▷ Mostramos que se houver algoritmo pseudopolinomial para Π então existe algoritmo polinomial para um problema NP-Completo
- ▷ Equivalentemente, mostramos que há uma restrição de Π que é NP-Completa

$$\text{ex: } \{1, 3, 7\}$$
$$t = 6$$
$$t = 4$$

Subconjunto Soma

DADOS: Um conjunto finito $S \subseteq \mathbb{N}$
e um inteiro t

OBJETIVO: existe $S' \subseteq S$ tal que $\sum_{s \in S'} s = t$?

Subconjunto Soma

DADOS: Um conjunto finito $S \subseteq \mathbb{N}$
e um inteiro t

OBJETIVO: existe $S' \subseteq S$ tal que $\sum_{s \in S'} s = t$?

- ▷ É um problema numérico, pois o valor de $s \in S$ não é limitado pelo tamanho de S .

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo.

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo.

Prova

▷ *Cobertura por Vértices* \propto *Subconjunto Soma*

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo.

Prova

- ▷ *Cobertura por Vértices* \propto *Subconjunto Soma*
- ▷ *Seja (G, k) uma instância do problema Cobertura por Vértices.*
- ▷ *Ordene as arestas e fixe os índices delas*

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo.

Prova

- ▷ *Cobertura por Vértices* \propto *Subconjunto Soma*
- ▷ *Seja (G, k) uma instância do problema Cobertura por Vértices.*
- ▷ *Ordene as arestas e fixe os índices delas*
- ▷ *Para a i -ésima aresta e_i , seja $s_{e_i} = 4^i$*

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo.

Prova

- ▷ *Cobertura por Vértices* \propto *Subconjunto Soma*
- ▷ *Seja (G, k) uma instância do problema Cobertura por Vértices.*
- ▷ *Ordene as arestas e fixe os índices delas*
- ▷ *Para a i -ésima aresta e_i , seja $s_{e_i} = 4^i$*
- ▷ *Para $v \in V(G)$, seja $E(v)$ o conjunto de arestas incidentes a v e seja*

$$s_v = 4^m + \sum_{e \in E(v)} s_e$$

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo.

$$m = |E(G)|$$

Prova

- ▷ *Cobertura por Vértices* \propto *Subconjunto Soma*
- ▷ *Seja (G, k) uma instância do problema Cobertura por Vértices.*
- ▷ *Ordene as arestas e fixe os índices delas*
- ▷ *Para a i -ésima aresta e_i , seja $s_{e_i} = 4^i$*
- ▷ *Para $v \in V(G)$, seja $E(v)$ o conjunto de arestas incidentes a v e seja*

$$s_v = 4^m + \sum_{e \in E(v)} s_e$$

$s_{e_1}, s_{e_2}, \dots, s_{e_m}$
 $s_{v_1}, s_{v_2}, \dots, s_{v_n}$

- ▷ *Seja $t = k4^m + \sum_{e \in E(G)} 2s_e$*

Prova

$$\triangleright S = \{s_x : x \in V(G) \cup E(G)\}.$$

Prova

- ▷ $S = \{s_x : x \in V(G) \cup E(G)\}$.
- ▷ G possui uma cobertura por vértices de tamanho k se e somente se existe $S' \subseteq S$ tal que $\sum_{s \in S'} s = t$

Teorema

Subconjunto Soma é NP-Completo fraco.

Teorema

- ▷ *Existe algoritmo de programação dinâmica de complexidade $O(n(t+1))$ que resolve Subconjunto Soma.*
- ▷ *Para cada $k \in \{1, \dots, n\}$, seja $S_k = \{s_1, \dots, s_k\}$.*
- ▷ *Temos que Subconjunto Soma(S_k, t) = SIM se e somente se*
 - Subconjunto Soma(S_{k-1}, t) = SIM ou*
 - Subconjunto Soma($S_{k-1}, t - s_k$) = SIM.*

Denotaremos por $x_{i,j}$ o resultado de Subconjunto Soma(S_i, j)

Subconjunto Soma(S, t)

Para cada $i = 1, \dots, n$

$x_{i,0} = \text{SIM}$

Para cada $j = 1, \dots, t$

Para cada $i = 1, \dots, n$

se $x_{i-1,j} = \text{SIM}$ ou $x_{i-1,j-s_j} = \text{SIM}$,

então $x_{i,j} = \text{SIM}$

senão $x_{i,j} = \text{NÃO}$

Retorna $x_{n,t}$

Problemas NP-Completo

Fábio Botler

Programa de Engenharia de Sistemas e Computação
Universidade Federal do Rio de Janeiro

Π_1 EU ACHO QUE É POLY

Π_2 EU SEI QUE É POLY

OBJETIVO MOSTRAR QUE Π_1 É POLY

↳ PRECISO DE UMA REDUÇÃO DE Π_1 PARA Π_2

↳ UMA FUNÇÃO f QUE TRANSFORMA
CADA INSTÂNCIA DE Π_1 EM UMA
INSTÂNCIA DE Π_2 T.q.

$$\Pi_1(I) = \Pi_2(f(I))$$

SIM/NÃO SIM/NÃO

Π_1 EU SEI QUE É NP-Completo

Π_2 EU ACHO QUE É NP-Completo

OBJETIVO MOSTRAR QUE Π_2 É NP-Completo

↳ PRECISO DE UMA REDUÇÃO DE Π_1 PARA Π_2

↳ uma função f que transforma cada instância de Π_1 em uma instância de Π_2 t.q.

$$\underset{\text{SIM/NÃO}}{\Pi_1(I)} = \underset{\text{SIM/NÃO}}{\Pi_2(f(I))}$$